Simple

www.digitalact.co.jp

DIGITAL ACT

DIGITALACT股份有限公司

●京都总公司 京都市中京区河原町通二条下ルー之船入町366 河原町二条ビル8F 〒604-0924 TEL: 075-212-4700 FAX: 075-212-4600

●東京营业所/R&D中心 東京都港区麻布台3丁目3-27 麻布台フラット1F 〒106-0041 TEL:03-3585-8272 FAX:03-5572-7021

●北美驻在 カナダバンクーバー西5番通 3550 TEL:+1 604 662 7592 FAX:+1 604 662 7590

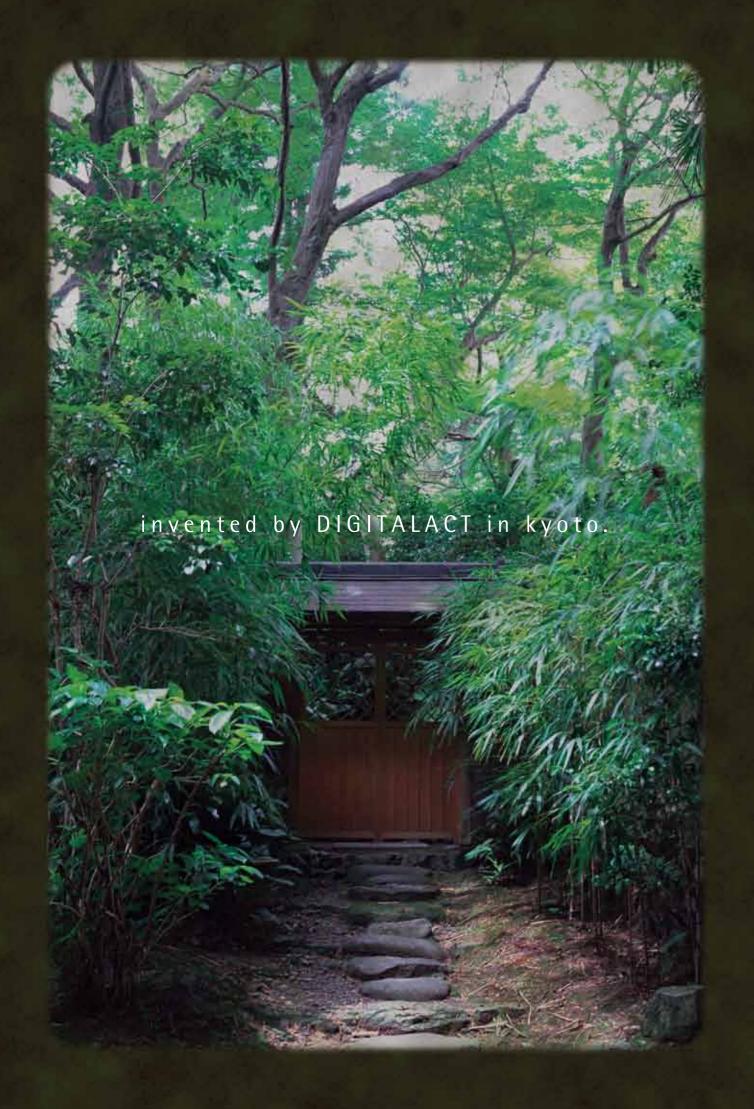
●Kyoto 8F Kawaramachi-Nijo Building, 366 Ichinofunairi, Nijo-Kawaramachi, Nakagyo-ku, Kyoto 604-0924 Japan TEL: 075-212-4700 FAX: 075-212-4600

●North American Headquarters 3550 west 5th Avenue Vancouver B.C. V6R 1R9 TEL:+1 604 662 7592 FAX:+1 604 662 7590

●Tokyo 1F Azabudai Flat, 3-3-27 Azabudai Minato-ku, Tokyo 106-0041 Japan TEL:03-3585-8272 FAX:03-5572-7021

DIGITALACT

PROFILE C O M P A N Y





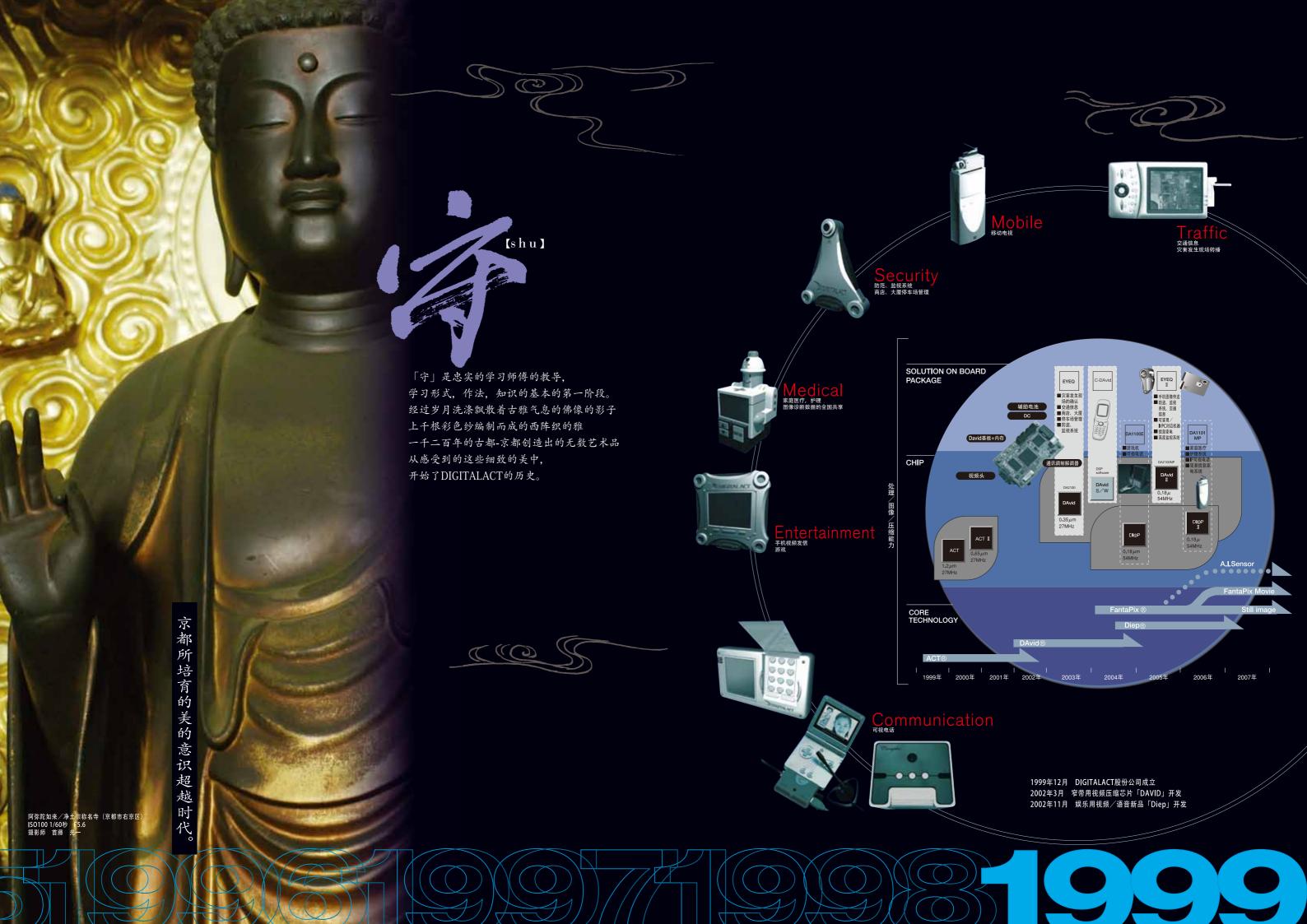


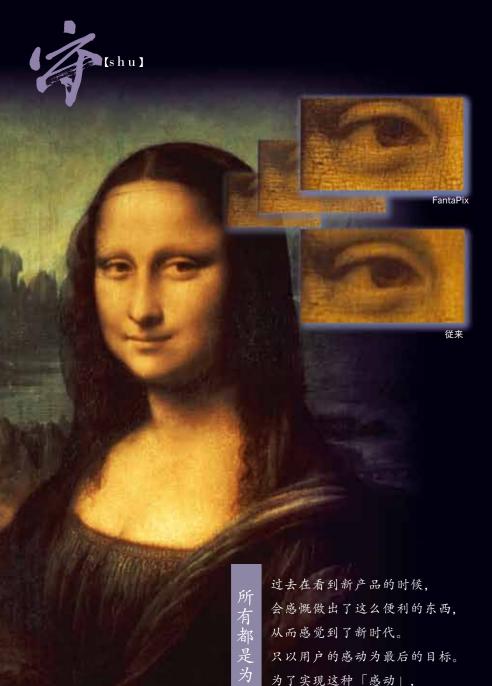


- 技术、计划、内容的提案 ●可逆(无损)压缩/ 高品质量子复原技术 ●通信技术 ●应用软件的构思、设计的提案

- 市场的需求 ●友好的用户界面 ●新的生活方式 ●高安全性

- 不依附于PC的信息家电 ●可单击操作 ●嵌入式微控制器 ●影像+若干服务





本公司担当了以图像

(视频、静态图像)

的尖端技术发掘、

为中心的信息家电领域

市场营销的上流部分。

其答案之一就是FantaPix。

产品策划、产品开发、业务策划、

图像无劣化的可逆压缩/高品质量子复原技术

FantaP

追求真实的专业化印刷 (模拟)输出,研究利用光学镜片特性的 数字高精细图像再现,成功的开发了未来文化继承内容的「图像 无劣化可逆压缩、高品质量化复原技术(FantaPix)」 (专利第3530844)

代表FantaPix的技术有以下2个。 ①微微像素化技术(高品质量子复原技术) ②图像无劣化可逆压缩技术

①微微像素化技术

到目前为止的数字图像跟马赛克图像类似,跟利用镜头特性扩大 模拟照片的和和缓性有很大的差距。

FantaPix把这些马赛克捻碎,实现平滑的数字图像。

自由的操控作为数字图像基本的马赛克,在以前是不可能的实现 的。我们为了自由的操控马赛克,再现美丽的自然光,以前所未 有的新着眼点开发了「微微像素化技术」。实现了突破性的图像

「微微像素化技术」是一种马赛克破坏技术。

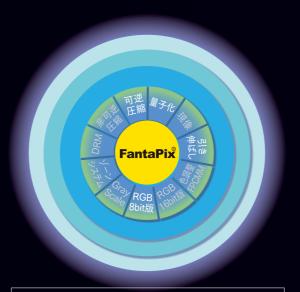




②图像无劣化可逆压缩技术

在数字图像数据的压缩技术中,有不将图像劣化能复原到原先美 丽图像(数据)的「可逆压缩(Lossless Compression)」和不 可复原的「不可逆压缩(Lossy Compression)」(JPEG等), 而现状是以高压缩(量的处理)为目的的「不可逆压缩」拥有压 倒性的占有率。但是, 在数码相机的高像素化和新的宽带服务带 来的数字图像处理中,转而追求「质」(高品质图像),迎来了

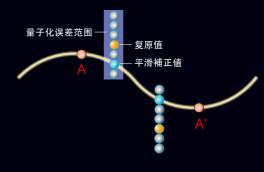
注重图像处理「质]的鄙公司,专门化模拟输出,追求活用光学 镜头特性的数字高精细图像,成功的开发了「画像不劣化可逆压 缩(Lossless)」技术。



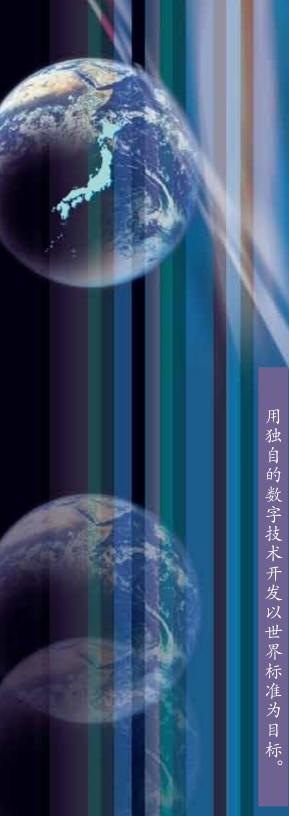
产生技术优越性的新技术

「FantaPix」在运用独自的「微微像素化技术」表现图 像时,「复原时应用近似线技术的量子化补正」和「引 擎尺寸紧密化技术」算法对于高精细度画质,大画面, 高品质图像处理应用软件和下一代格式具有优越性。

解压缩 补助像素平滑补正



低频率的补助像素中,包含有微小的再量子化误差。为 了减少这种再量子化误差,在平滑连接以可逆方式复原 的邻近块之间的主要像素的推测亮度曲线上,进行量子 化误差范围内的补正。⊠这样就减轻了不可逆方式压缩 中显著存在的块杂音等,生成无视觉劣化的复原图像。



2003年11月 FantaPix (可逆压缩技术/高品质量子复原技术) 开发



以师傅的教诲为基础,

结合经验和锻炼,

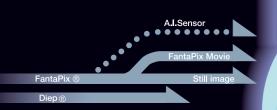
领会自己的真意将

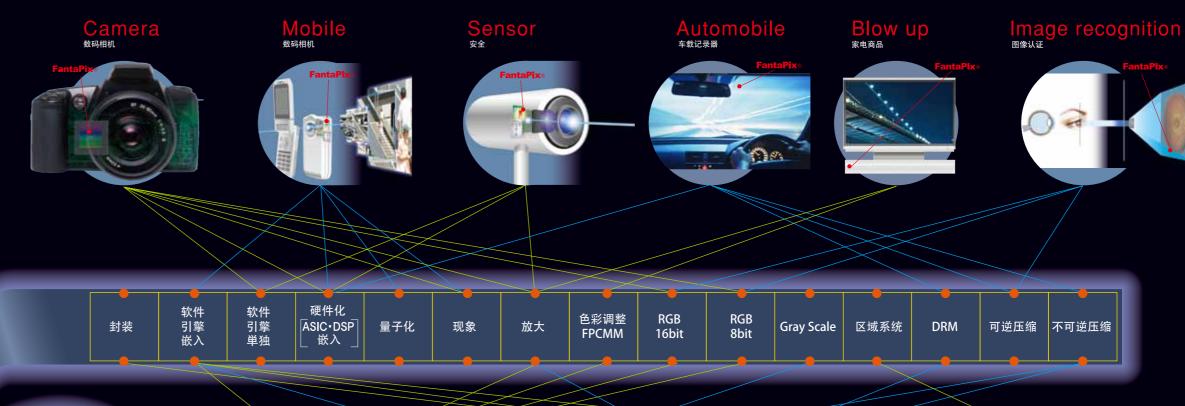
其打破的第二阶段。

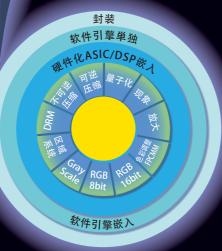
DIGITALACT以图像无劣化的 可逆压缩/高品质量子复原技术

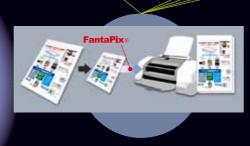
FantaPix技术为基础,

展开在多种多样的领域里的应用。











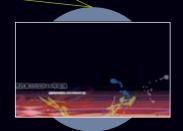




Fanta Zoom 不可逆压缩



FantaPix 十



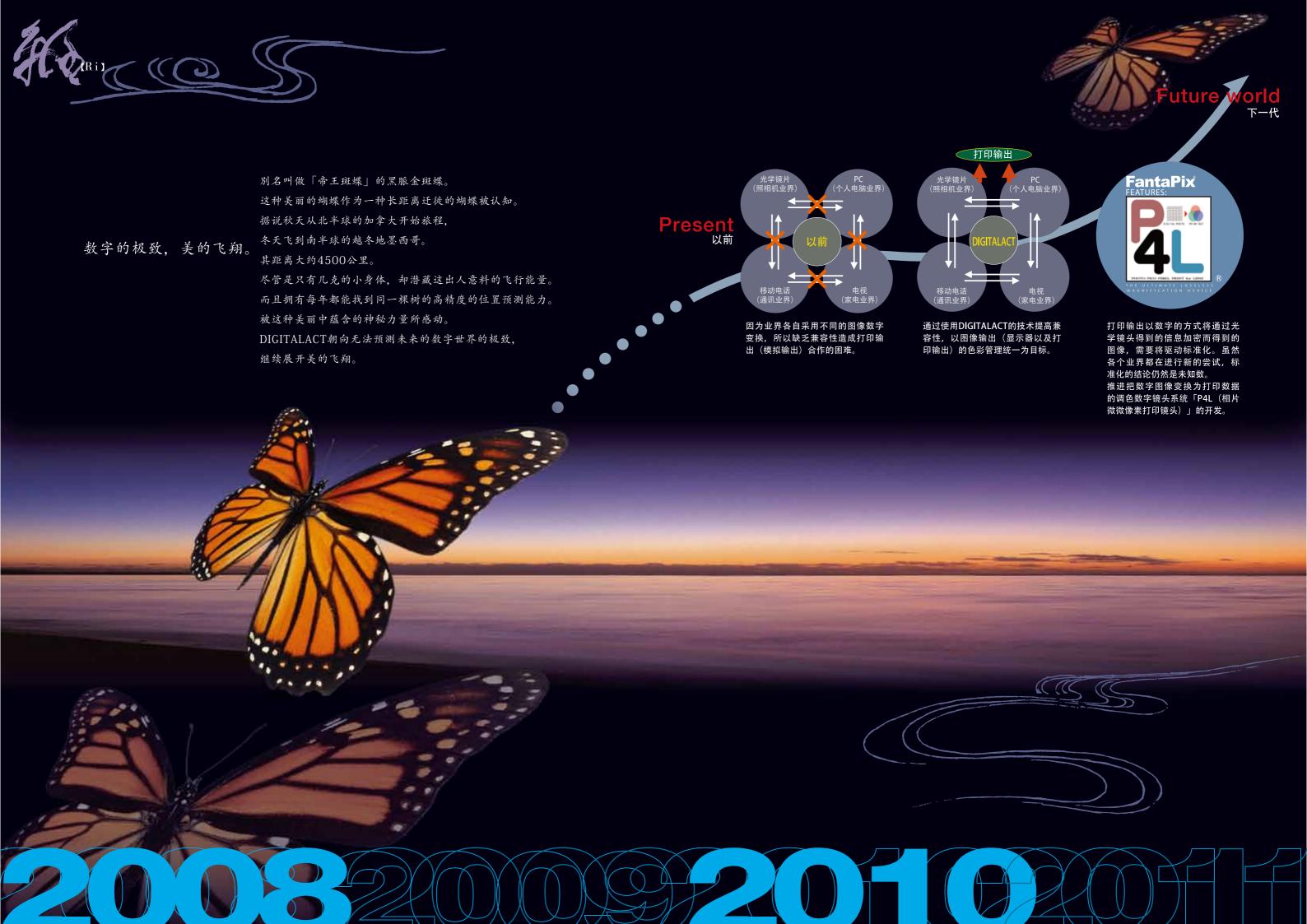
特許第3530844号取得

国際特許申請済み PCT/JP99/07129











的预D

G

ACT

不拘泥于目前被教导的形式和知识,

自由自在的飞跃到最高技艺的境界的第三阶段。

DIGITALACT不拘泥与大潮流前进的方向,

也会把目光移向偏离潮流的地方,迅速行动。

拥有适应所需知识产权、优秀人才、

尖端领域企业参与的开放工作室精神,

以灵活的视点和感性持续不断的追求与大企业

一样的开发能力。



人工智能 <u>Artificia</u>l intelligence

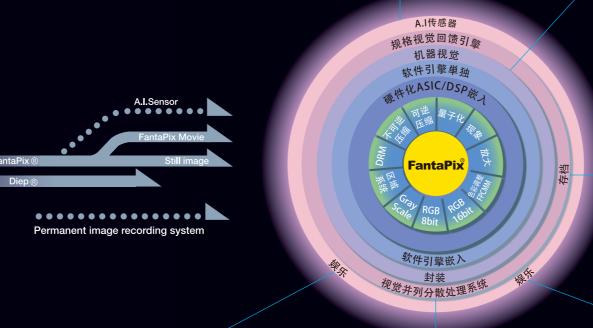
机器人 Robot

机器人工学传感技术的有着醒目的进化。将自然能量法则适用于预想的行动,得到更加接近人类的行为。研究能计算统计上的预期值的算法,以开发未来机器人的动作环境为目标。DIGITALACT的目标是用能将被卫星图像遥感的可视不可视光之类的方法获得的物体影像信息重采样技术,以EyeCat-ching,TEC,可视,不可视光线,波形作为图像处理的对象,通过名为Seeing EyeDog,TEC的系统合作实现遥感,视觉回馈的理念。

汽车 Automobile

ITS仕様 规格视觉回馈引擎 ITS specification visual feedback engine

在汽车领域的开发里处去领先的文字识别,运动物体识别等传感技术。 这些技术在控制领域的视觉回馈中,实现了以JPEG2000等能想到的图像 处理所无法企及的处理速度。在提供了细密的形态学处理和提升解析对 象图像全体精度的效果的同时,也提供了控制中不可缺少的高速处理。 为了能给驾驶员的安全运行提供更加快速准确的信息,而立志与开发汽 车专用的图像处理引擎。



存档

持久图像系统

Permanent image recording system

数字纸莎草 Digital papyrus

作为将绘画,书籍,照片等多种多样的艺术作品和贵重文献图像化后保存留给后世的专用图像存档记录装置,这样的数字系统还不完善。推进研究即使过了几个世纪也不会劣化的无损数据,持久记录设备。

大众观赏

Public viewing

在有很多人享受大画面的大众观赏中,最追求影像的质量。将高精细的4K相机拍摄的影像压缩小型化的数据,在高速网络中传送,使世界中的任何地方都可以体验到身临其境的感觉,这样的大众观赏系统的研究正在推进中。

下一代网络环境

视觉并列分散处理系统

Permanent visual distribution processing system

现在,图像存储,图像处理,内容品质的膨胀,正在成为破坏既有网络环境系统的最大原因。已经有很多研究,提案,预测未来系统负担主要因素,并以视觉并列分散处理来改善系统环境

数字电影

Digital film

慢慢进行的视频4K数字影院化,可以减少胶片的劣化带来的影像质量下降,减少胶片制作花费,配给花费,今后预想会有更多的剧场导入数字影院。另外,即使在几百年后观看,比起胶片图像,也可以将感动由美丽的图像传达。

Next generation Lifestyle brought to you by Dictal Acc



而远离观望的DIGITALAC

(数字&模拟)

为了了解本质 以数字来破的世界 (现实) (虚拟现实)

保护实体 (模拟)

- ※1 Artificial Intelligence=人工智能
- ※2 Intellectual Property=知识产权
- ※3 不是「不利用事实上的标准」

以前的家电新产品虽然价格很高, 由于日本风格的独特技术以 及嵌入式技术(微机)的支持,能够在开发、产品化的同时为 消费者提供便利。另一方面,在多媒体的信息化潮流中,个人 电脑作为多功能、通用品被广泛的普及,这些技术在信息家电 市场的基础上被平台化。

但是本来应该是自由开发、自由提案的个人电脑, 在开发上反 而受到现在OS标准化的限制。制造商受到垄断技术的控制, 在同一规格下的狭小范围内竞争, 市场因而可能变得无趣。

过去在看到新产品的时候, 会感慨做出了这么便利的东西, 从 而感觉到了新时代。本来家电市场追求的重点是简单、明快、 便利、性价比。而对于下一代信息家电必不可少的是利用开发 感官的理念实现制造急剧便利的新商品。这里没有数字模拟的 分界, 只以用户的感动为最后的目标。

为了实现「感动」,本公司担当了以图像(动画、静态图像) 为中心的信息家电领域的尖端技术发掘、产品策划、产品开 发、业务策划、市场营销的上流部分。

在DIGITALACT专研的图像领域里,有关图像压缩,传送技术 的几种数字方式正在逐渐变成事实上的标准。但是如果将眼光 移向消费者的环境,就会发现这些事实上的标准只不过是一部 分消费者的标准。

DIGITALACT不拘泥与大潮流前进的方向,也会把目光移向偏 离潮流的地方, 迅速行动。为了将简单而优秀的服务和畅销商 品投入市场, 拥有适应所需知识产权、优秀人才、尖端领域企 业参与的开放工作室精神,以灵活的视点和感性持续不断的追 求与大企业一样的开发能力。

域, 能预测环境污染的Al(※1), 不可见光线传感器系统, 内容制作产业的引擎开发(未来型并列分散处理轻便引擎)等 的优秀IP(※2)作为产业的方向, 同事开展收益事业。不拘泥于 既成概念以及事实上的标准(※3)重新开发简单而令人「感 动」的商品,并以其许可事业,LSI系统贩卖事业等作为收益 的基础。有效活用符合这些事业的经营资源, 注重追求迅速的 决策系统带来的经营效率, 为地区以及相关信息产业的发展贡 自己的微薄之力。

Advanced Compression Technology

本公司所考虑的无所不在环境下的「信息家电」与代 表PC产业的数字产业群不同,为了与活用了一直被忘 记的模拟技术的嵌入式技术相符的技术追求, 从创业 以来,一直持续不断的用血,汗,泪水尝试。

日本的产业界也同样谋求通过将手机, 网界, 娱乐传 媒, 生活习惯一元化的「下一代信息家电」进行反 击。即使没有强大的力量,本公司也因尖端技术开发 的成果在2007年3月得到经济产业部的领跑者大奖,并 推进了能为图像处理领域做出贡献的市场导入速度加 速体制的建设。

为了得到信息,如果不清除现有的硬件(PC),外围 设备, OS, 应用软件, 通信基础设施, 各种加入手续 等的障碍, 就无法构筑使用环境, 无法融入数字生 活。这些都限制了普及,销售者的在各界规格上的基 础设施投资花费增加,这些花费的负担将转嫁到用 户。

再加上今后被预想的生活方式将是以图像为中心的体 验感官的信息机构。信息量会变成上万倍, 很明显图 像处理的运营是一个有着很多麻烦的领域。

另一方面, 在不远的将来, 信息家电瞄准的目标是包 括室外产品,给与沿袭人类模式的生活以感动,简单 的嵌入式工具。为了信息链接利用电源的电力线通信 系统也是其中的一部分。不停止活用CATV网络,模拟 电话线等重要的社会资产,有效利用数字通信也是本 公司理念的重要支柱。按照信息家电的目标理念,产 品、服务的开拓以及扩展技术许可作为事业目的,并 以成为其信息智库集团作为目标。

> 代表取締役 斉藤 和久 Representative director. Kazuhisa Saito

